



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Магистерская программа «Мобильные приложения и компьютерные игры»

Программа открыта на факультете компьютерных наук ВГУ с 2020 года в ходе выполнения международного проекта MAGnUS (Master's Program in Mobile Application Development and Game Design, <https://magnus2020.org/>) в рамках программы Евросоюза Erasmus+. В проекте участвуют ведущие университеты Швеции, Великобритании, Португалии, Эстонии, России и Азербайджана.

Разработанная программа обеспечивает соответствующую мировому уровню подготовку высокопрофессиональных специалистов в относительно новой и весьма перспективной области компьютерных наук. Выпускники получают квалификацию магистра информационных систем и технологий со специализацией в индустрии мобильных приложений и компьютерных игр.

Магистерская программа имеет актуальное содержание, отражающее требования авторитетных работодателей и ожидания студентов. Учебный план включает уникальный набор дисциплин, охватывающий все стадии жизненного цикла мобильных приложений и компьютерных игр, от теоретических основ до разработки, поддержки и продвижения (монетизации). К достоинствам программы обучения можно также отнести практико-ориентированность, участие студентов в разработке проектов, формирование навыков ведения бизнеса в ИТ-сфере. Содержание программы соответствует государственным стандартам РФ.

Преподаватели программы владеют лучшими образовательными технологиями. Они проходят интенсивные семинары и тренинги в европейских университетах-партнерах, читают там пробные лекции на английском языке, изучают международную практику организации учебного процесса.

Студенты получают возможность ознакомиться с новым межкультурным опытом, слушая лекции приглашенных профессоров ЕС, участвуя в летних школах и разрабатывая проекты в рамках совместных групп, проходя семестровое обучение за рубежом.

На базе оборудования, приобретенного в рамках проекта MAGnUS, планируется создание специальной лаборатории для вовлечения студентов в практическую разработку проектов.

В программе, кроме основного профессионального блока дисциплин, предусмотрен специальный курс по предпринимательству, включающий такие темы как разработка бизнес-плана, маркетинг, производство и продажи, творчество. Данный курс окажется полезным для будущих специалистов при запуске их собственных стартапов.

Выпускающая кафедра – кафедра программирования и информационных технологий ФКН, руководитель программы – заведующий кафедрой, доктор физико-математических наук, профессор Махортов С.Д.

This master program was developed under the Erasmus + project «MAGnUS: Developing Master Programs in Mobile Applications and Game Design at Partner Universities» 598342-EPP-1-2018-1-SE-EPPKA2-CBHE-JP/MAGnUS, which is funded with the support of the European Commissions